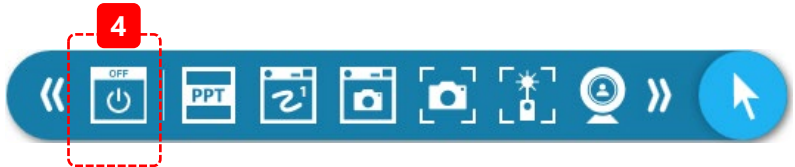
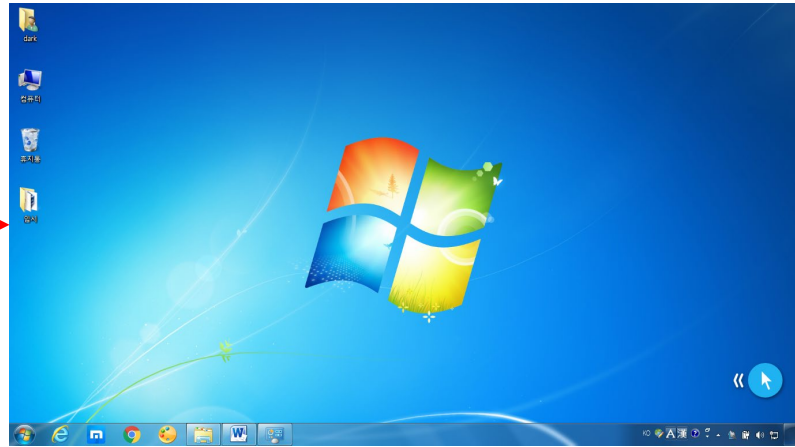
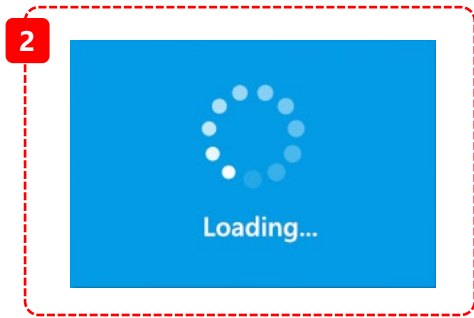


User Guide

- 1. 이제이 닥줌 스크린티처 실행하기 / 종료하기 ----- 3
- 2. 이제이 닥줌 스크린티처 메뉴 구조 -----4
- 3. 판서 툴바 구조 ----- 5
 - 판서 툴바 - 펜 종류 변경하기 / 펜 속성 설정하기 ----- 6
 - 판서 툴바 - 도형 그리기 ----- 7
 - 판서 툴바 - 판서 지우기 / 실행 취소 / 재실행 ----- 8
 - 판서 툴바 - 선택 / 복사 / 잘라내기 / 지우기 / 붙여넣기 ----- 9
 - 판서 툴바 - 판서 화면 색상 변경하기 ----- 10
 - 판서 툴바 - 화면 색상 반전하기 ----- 11
 - 판서 툴바 - 판서보드(칠판) 열기 ----- 12
 - 판서 툴바 - 마우스 모드 / 툴바 고정 / 나가기 -----13
- 4. 확장 툴바 - 파워포인트 슬라이드 불러오기 ----- 14
 - 확장 툴바 - 판서 보드(칠판) ----- 15
 - 확장 툴바 - 영역 캡처 후 판서보드(칠판) 열기 ----- 16
 - 확장 툴바 - 화면 영역 캡처 후 이미지로 저장하기 ----- 17

- 확장 툴바 - 레이저 포인터 -----18
- 확장 툴바 - 카메라 불러오기 ----- 19
- 5. 확장 패널 - 파워포인트 열기 ----- 20
 - 확장 패널 - 화면 저장 ----- 21
 - 확장 패널 - 스포트라이트 영역 선택 -----22
 - 확장 패널 - 화면 색상 반전 ----- 23
 - 확장 패널 - 웹캠 제어판 ----- 24
 - 확장 패널 - 화면 기록 추가 ----- 25
 - 확장 패널 - 환경 설정 - UI 설정 ----- 26
 - 확장 패널 - 환경 설정 - 판서 설정 ----- 27
 - 확장 패널 - 환경 설정 - 판서 설정 - 터치 지우개 설정 -----28
 - 확장 패널 - 환경 설정 - 판서 설정 - 판서 제스처 설정 -----29
 - 확장 패널 - 환경 설정 - 판서 설정 - 펜 색상 변경 -----30
 - 확장 패널 - 환경 설정 - 웹캠 레이아웃 설정 ----- 31
 - 확장 패널 - 환경 설정 - 기타 설정 -----32
- 6. 소프트웨어 최종 사용자 사용권 계약서 ----- 33





• 이제이 닥줌 스크린티처를 실행합니다.

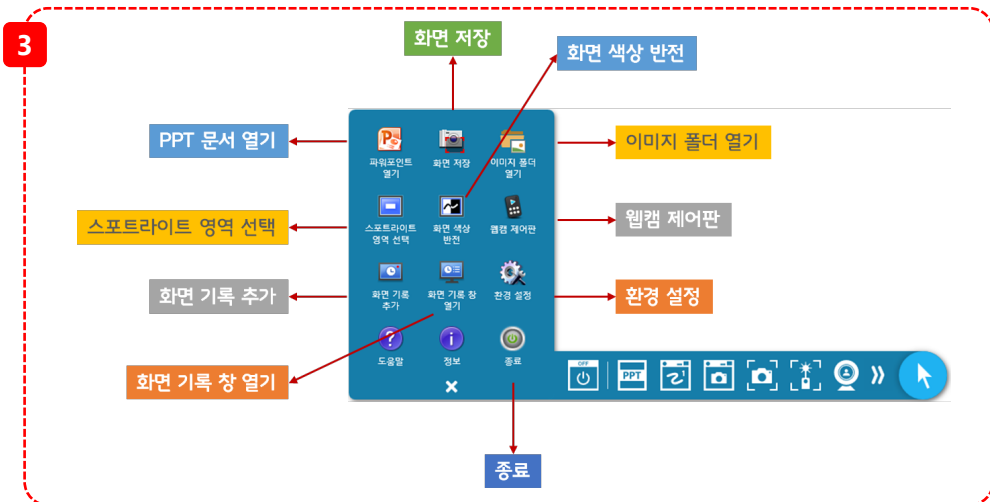
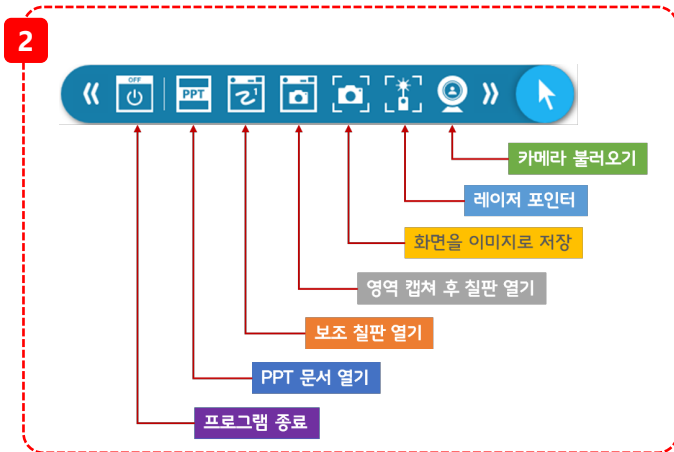
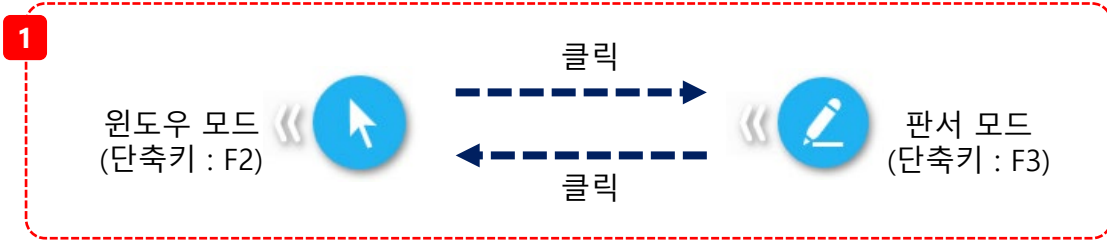
1. 바탕화면에 생성된 EJ DocZoom Screen Teacher를 실행합니다.

2. Loading 화면이 활성화됩니다.





3. 화면 오른쪽 하단에  모양의 버튼이 나타납니다.

4.  에서 << 부분을 클릭하면 확장 툴바가 열립니다.

 버튼을 클릭하여 닥줌 스크린티처를 종료합니다.



• 이제이 닥줍 스크린티처 메뉴 구조를 설명합니다.

1. 《》 모양의 버튼을 클릭하면 편집 모드 《》로 변경되며 화면에 판서를 할 수 있습니다. (단축키 : F3)
 펜 모양 《》 버튼을 클릭하면 다시 윈도우 모드 《》로 변경됩니다. (단축키 : F2)

2. 원형 버튼 좌측의 << 부분을 클릭하면 확장 툴바 기능을 사용할 수 있습니다.

3. 확장 메뉴의 왼쪽 <<를 클릭하면 확장 패널이 열리고 모든 메뉴를 볼 수 있습니다.



3. Drawing toolbar structure:

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17

- 1. 마우스 모드
- 2. 볼펜
- 3. 형광펜
- 4. 붓펜
- 5. 도형 그리기
- 6. 선 지우개
- 7. 점 지우개
- 8. 선택
- 9. 펜 속성 변경하기
- 10. 실행 취소
- 11. 재실행
- 12. 모든 판서 지우기
- 13. 판서 화면 배경 색상 변경하기
- 14. 화면 색상 반전하기
- 15. 보조 칠판
- 16. 툴바 고정/자동 숨기기
- 17. 판서 모드 나가기

• 판서 모드로 진입하여 판서 툴바를 사용할 수 있습니다.

1. « 버튼을 클릭하여 « 판서 모드로 진입합니다. 판서 모드에서는 마우스 모양이 펜 모양으로 변경됩니다. 마우스 왼쪽 버튼을 누르고 이동하면 화면에 판서를 할 수 있습니다. 터치 스크린에서는 터치펜이나 손가락으로 판서를 할 수 있습니다.

2. 판서 모드에서 화면 중앙 한단에 잉크 버튼을 클릭하면 판서 툴바가 활성화됩니다.

3. 판서 툴바 기능입니다.

1

2

볼펜 (색상:빨간색, 두께:3, 현재 선택)

형광펜 (색상:노란색, 두께:20)

붓펜 (색상:검정색, 두께:10)

펜 두께


펜 색상


펜촉 모양

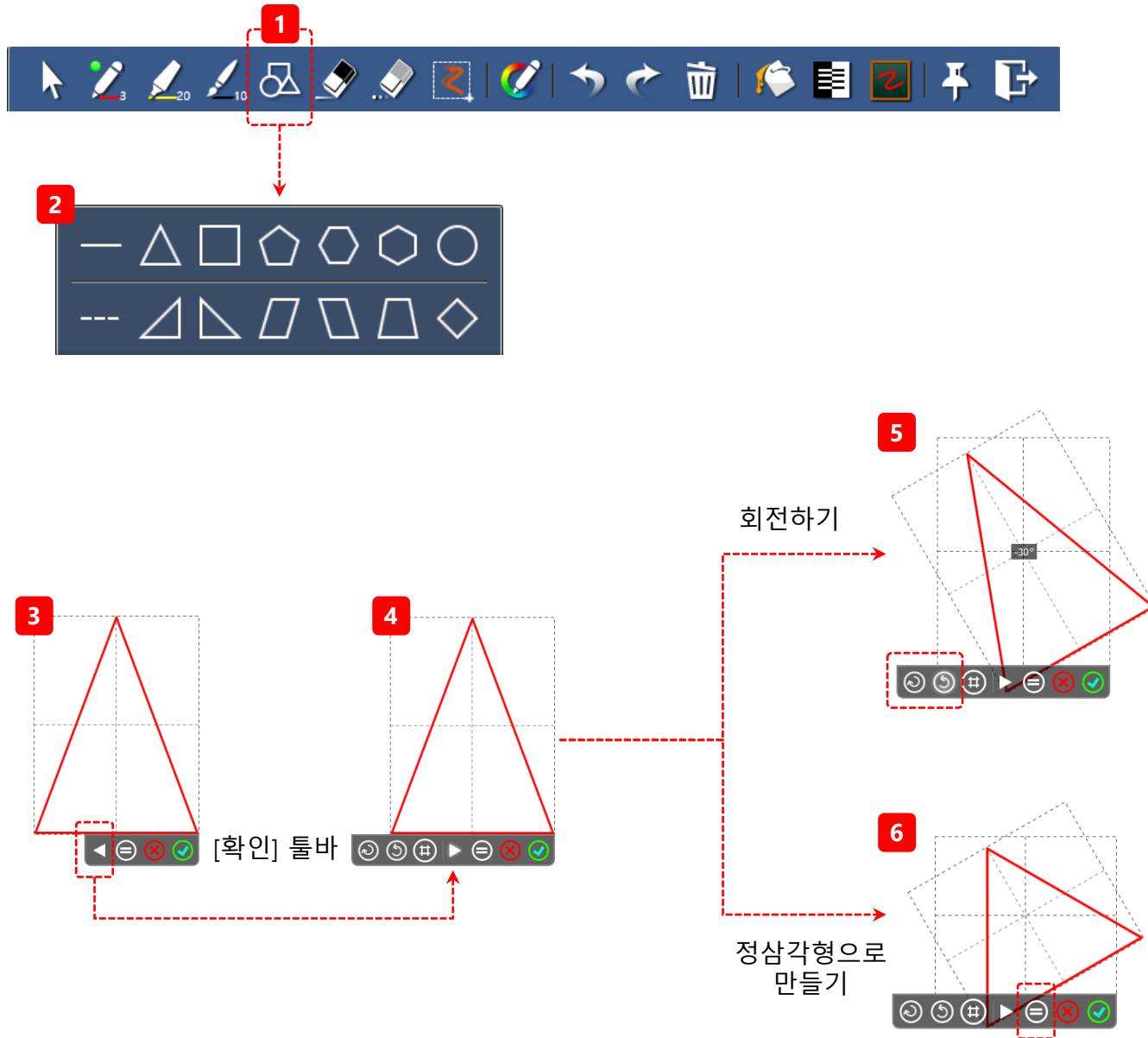
자동 라인: OFF

터치 입력: ON

• 펜 종류를 변경하고 펜 속성을 지정할 수 있습니다.

1. 3종류의 펜(볼펜, 형광펜, 붓펜)을 지원하고  와 같이 펜에 색상과 두께(숫자로 표시)를 설정해놓을 수 있습니다. 동그라미 표시가 있는 펜이 현재 사용하고 있는 펜입니다.

2.  펜 속성 변경 버튼을 클릭하여 현재 선택한 펜의 색상, 두께, 펜촉 모양을 지정할 수 있습니다.

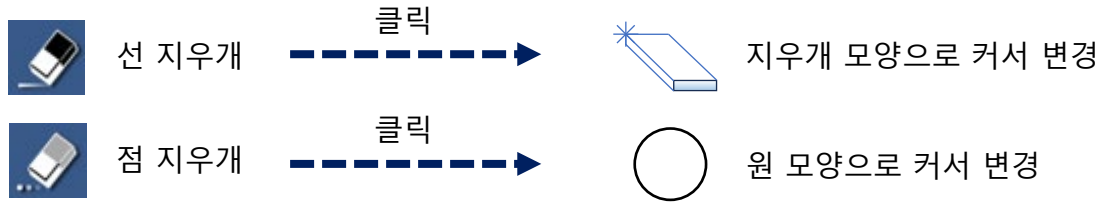



• 도형을 그릴 수 있습니다.


1. [도형] 버튼을 클릭합니다.
2. 점선, 실선, 각종 도형을 화면에 그릴 수 있습니다.
3. 화면에 도형을 그리면 [확인] 툴바가 나타납니다.
4. 확장 버튼을 클릭하면 도형을 회전시키거나 스냅 기능을 사용할 수 있습니다.

	시계 방향으로 회전
	반시계 방향으로 회전
	스냅 기능 On / Off (도형 이동할 때 적용)
	정삼각형으로 만들기
	도형을 화면에 그리지 않고 끝내기
	도형을 화면에 그리기

5. 시계방향, 반시계방향으로 회전할 수 있으며 화면에 회전 각도를 표시해줍니다.
6. 정삼각형으로 만들어줍니다.



 모든 잉크(판서) 지우기

 실행 취소

 재실행

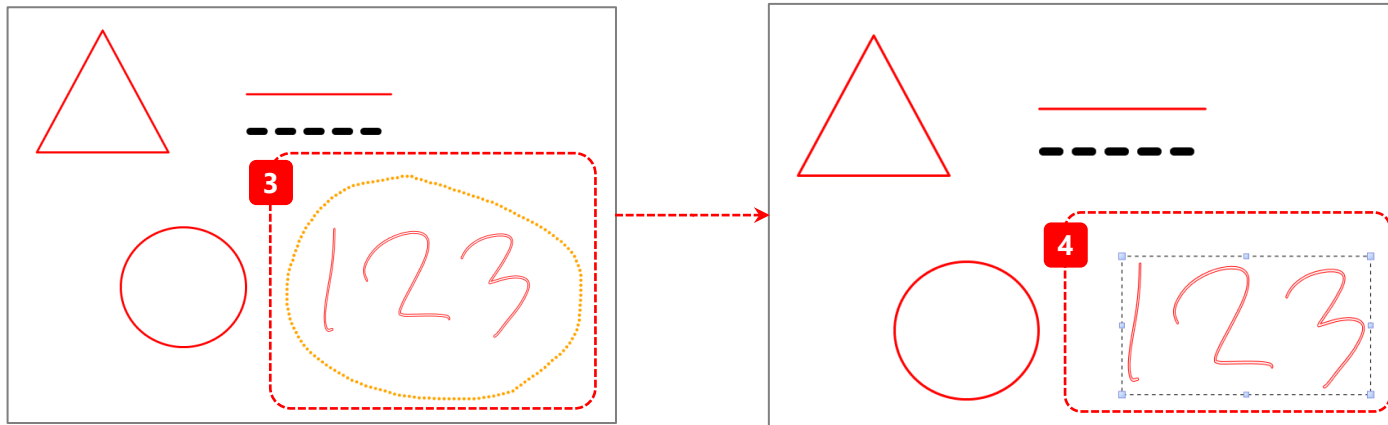
• 화면에 판서한 내용을 지우거나 실행 취소/재실행을 할 수 있습니다.

1. [선 지우개]와 [점 지우개]를 사용할 수 있습니다.

선 지우개	마우스 왼쪽 버튼을 누른 상태에서 선 위로 이동하면 해당 선을 지워줍니다.
점 지우개	마우스 왼쪽 버튼을 누른 상태에서 선 위로 이동하면 원 안에 있는 판서를 지워줍니다.

2. 화면에 판서한 내용을 모두 지워줍니다.

3. [실행 취소], [재실행]을 할 수 있습니다.



• 판서의 일부분을 선택하여 복사/잘라내기/지우기/붙여넣기를 할 수 있습니다.

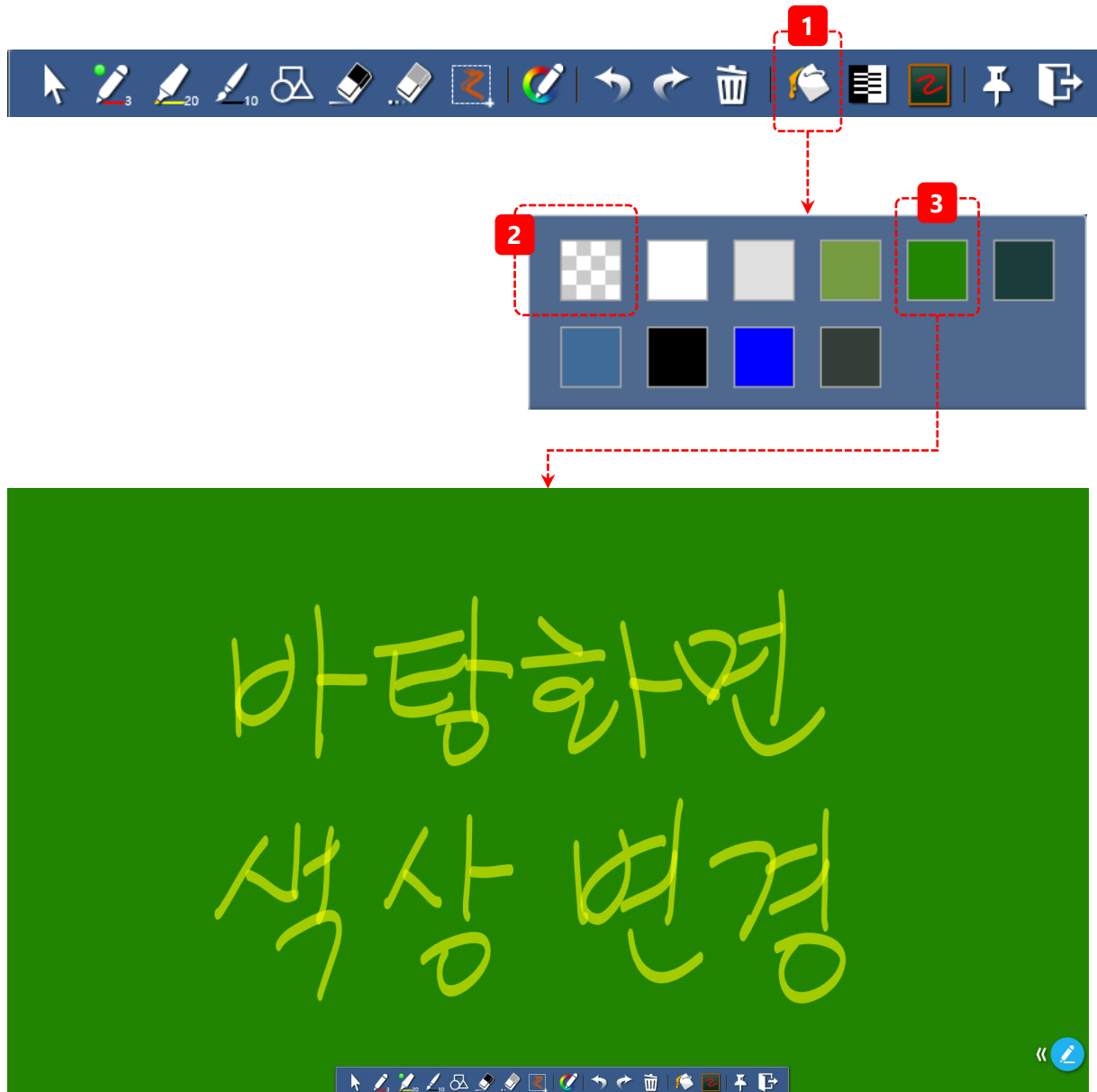
1. [선택하기] 버튼을 클릭합니다.

2. 판서 툴바에 복사/잘라내기/지우기/붙여넣기 버튼이 활성화됩니다.

3. 마우스 왼쪽 버튼을 누른 상태에서 필요한 부분을 선택할 수 있습니다.

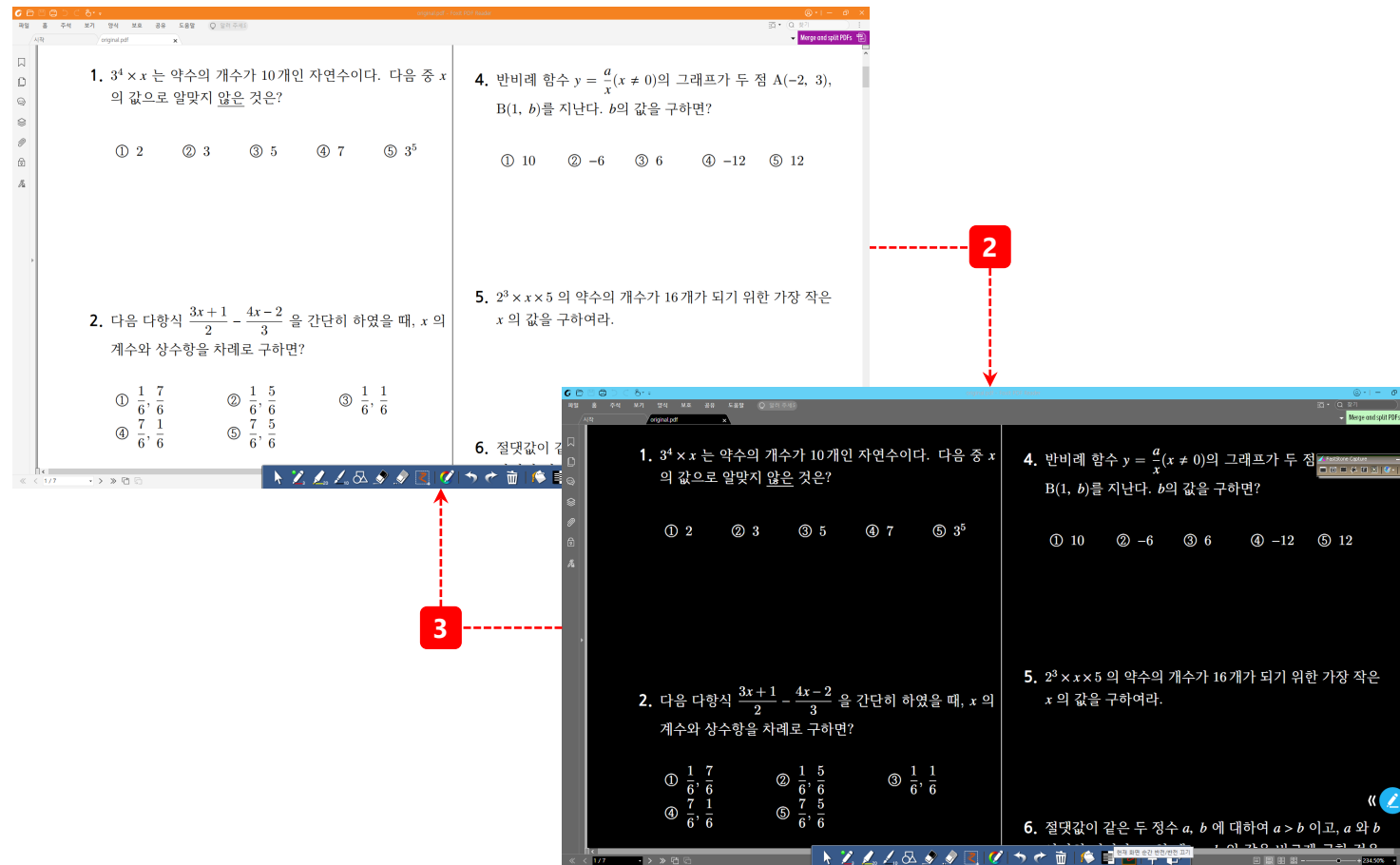
4. 선택이 완료되면 선택 부분이 표시됩니다.

5. 선택한 부분을 복사/잘라내기/지우기 작업을 할 수 있으며, 복사한 후 붙여넣기를 할 수 있습니다.



• 판서 화면 색상을 변경할 수 있습니다.

1. [판서 화면 색상 변경하기] 버튼을 클릭합니다.
2. 투명색으로 지정하면 윈도우 화면이 그대로 표시됩니다.
3. 색상을 선택하면 바탕화면의 색상이 변경되고 그 위에 판서를 할 수 있습니다.



• 화면 색상을 반전시킬 수 있습니다.

1. [화면 색상 반전하기] 버튼을 클릭합니다.

2. 윈도우 화면의 색상을 반전시켜줍니다.

3. 반전시킨 상태에서 다시 클릭하면 반전을 해제하고 원래 화면으로 돌아옵니다.



3. 캡처할 영역을 선택해주세요.

- 이미지 반전
- 커스텀 반전 사용
- 잉크보드 배경색을 캡처된 이미지의 배경색과 일치시킴
- 글자 강조
- 스케일: 100% 125% 150%
- 왼쪽 여백: 10
- 위쪽 여백: 10

1번 문제를 캡처하여 칠판에 넣기

4. 캡처된 이미지들

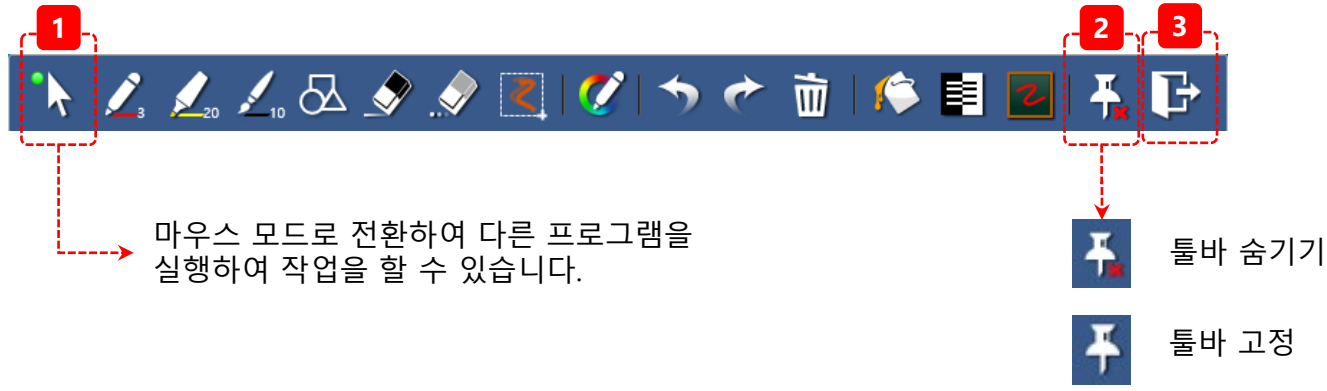
• 판서보드(칠판)를 띄울 수 있습니다.

1. 판서보드 열기 버튼을 클릭합니다.
2. 캡처하여 칠판 열기, 1번 칠판 열기, 2번 칠판 열기 기능을 사용할 수 있습니다.
3. [캡처하여 칠판 열기] 버튼을 클릭하면 화면의 왼쪽 상단에 메시지 창이 뜹니다.

이미지 반전	캡처한 이미지의 색상을 반전하여 칠판에 넣기
커스텀 반전	지정한 색상으로 반전하여 칠판에 넣기
배경색과 일치	칠판 배경색을 캡처한 이미지의 배경색과 일치시킴
글자 강조	캡처한 이미지의 글자를 강조하여 잘 보이도록 함
스케일	캡처한 이미지를 확대하여 칠판에 넣기
왼쪽 여백 위쪽 여백	칠판의 왼쪽 상단으로부터 여백을 주어 캡처한 이미지를 넣기

마우스나 터치로 영역을 캡처하여 칠판에 띄워줍니다.

4. [1번 칠판 열기], [2번 칠판 열기] 버튼을 클릭하면 바로 칠판이 열립니다.



• 판서 모드를 나가지 않고 마우스모드로 전환할 수 있습니다.

1. [마우스 모드] 버튼을 클릭합니다. 마우스 모드에서는 윈도우 모드와 마찬가지로 다른 작업들을 할 수 있습니다.

2. [툴바 고정], [툴바 숨기기] 를 설정할 수 있습니다. 클릭할 때마다 옵션이 변경됩니다.

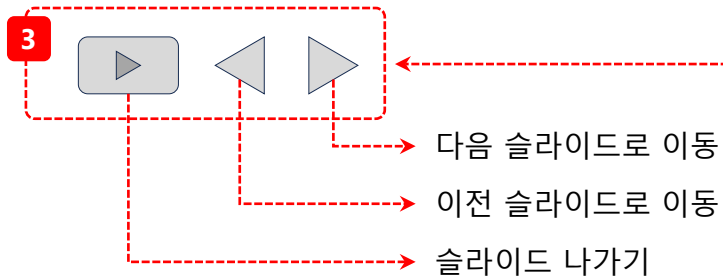
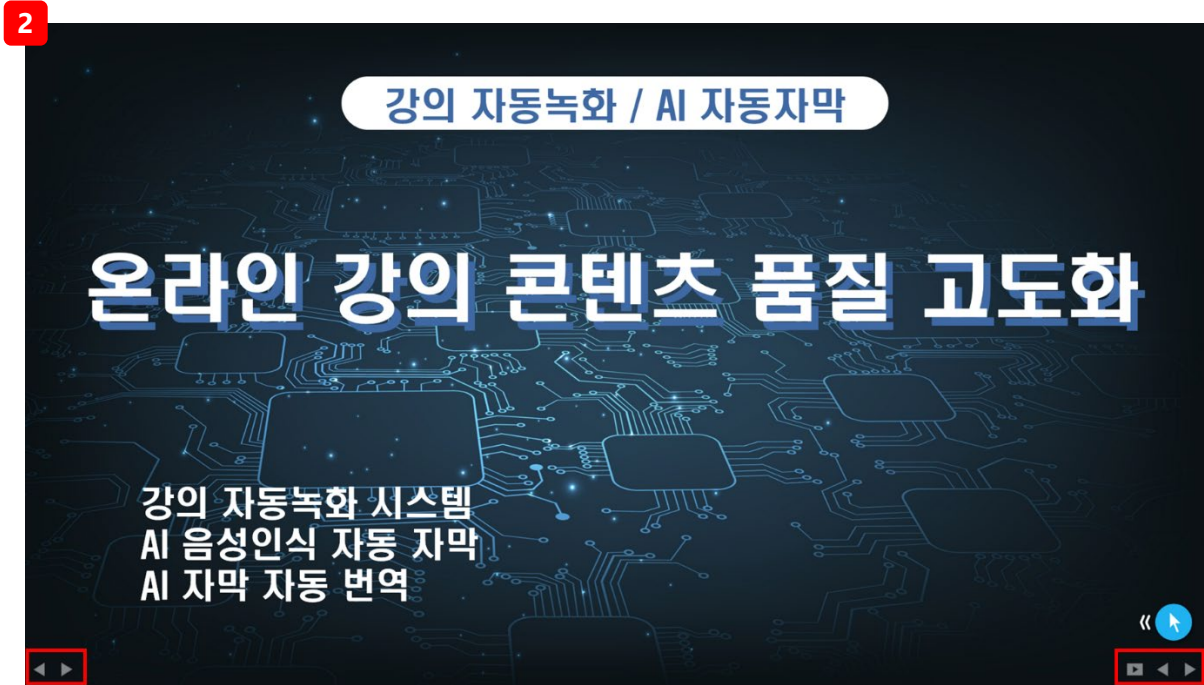


마우스 위치가 툴바 외부로 나가면 자동으로 툴바가 사라짐



항상 툴바가 보이도록 설정

3. 판서 모드를 나갑니다.





• 파워포인트 슬라이드 문서를 불러와 발표를 하면서 판서를 할 수 있습니다.

1. 확장 툴바의 [파워포인트 슬라이드 불러오기] 버튼을 클릭하고 PPT 문서를 선택합니다.

2. 자동으로 PPT가 열리면서 슬라이드쇼가 시작됩니다. 화면 왼쪽 하단과 오른쪽 하단에 전용 툴바가 나타납니다.

3. 슬라이드 이동하기 / 슬라이드 나가기 버튼을 사용할 수 있습니다.

4. [슬라이드 나가기] 버튼을 클릭하면 화면에 이 버튼이 활성화됩니다.

	PPT를 종료합니다.
	다시 PPT 슬라이드쇼로 돌아갑니다.



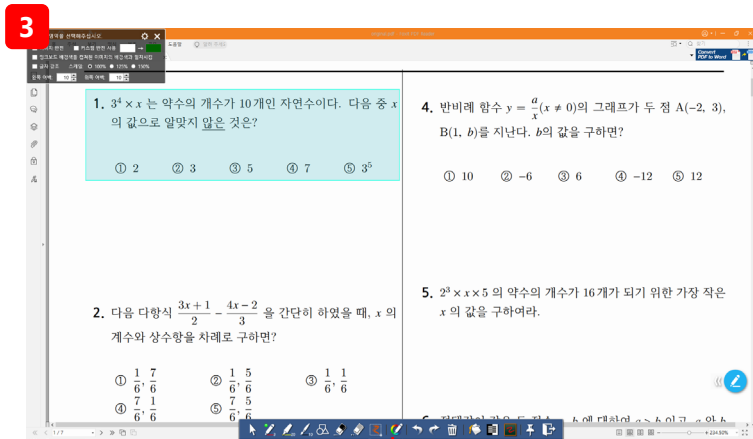
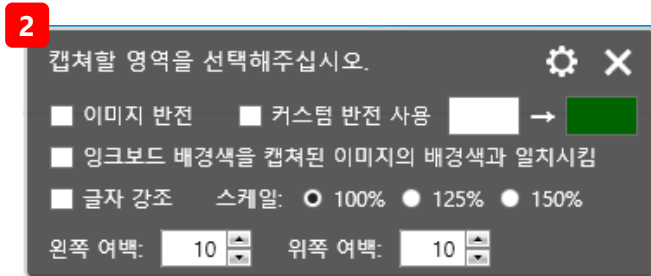
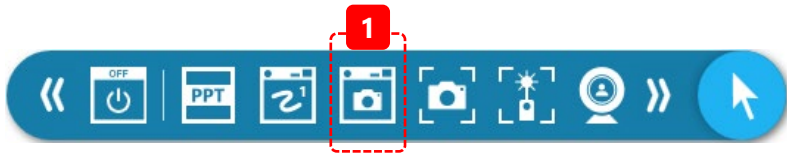
• 판서 보드(칠판)를 사용할 수 있습니다.

1. 판서보드 버튼을 클릭합니다.
2. 판서보드가 전체화면으로 실행되고 판서를 할 수 있습니다.
3. 판서 툴바를 사용할 수 있습니다. 다음 칠판으로 이동하여 계속 칠판을 추가할 수 있습니다. 칠판을 확대/축소 할 수도 있습니다.
4. [More] 버튼을 클릭하여 추가 기능을 사용할 수 있습니다.

	저장된 판서를 불러옵니다.
	판서를 저장합니다.
	배경색을 초기화합니다.
	특수 배경을 적용합니다.
	배경색을 변경합니다.
	이미지를 불러옵니다.
	동영상을 불러옵니다.
	툴바 위치를 왼쪽으로 변경합니다.

5. 펜 색상을 변경할 수 있습니다.

6. 툴바를 숨기거나 판서보드를 나갈 수 있습니다.



1번 문제를 캡처하여 판서보드(칠판)에 넣기

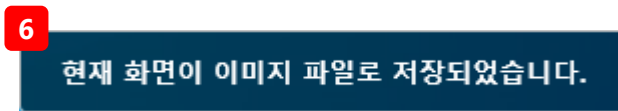
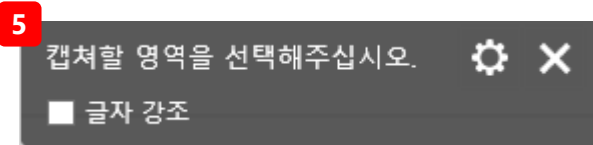
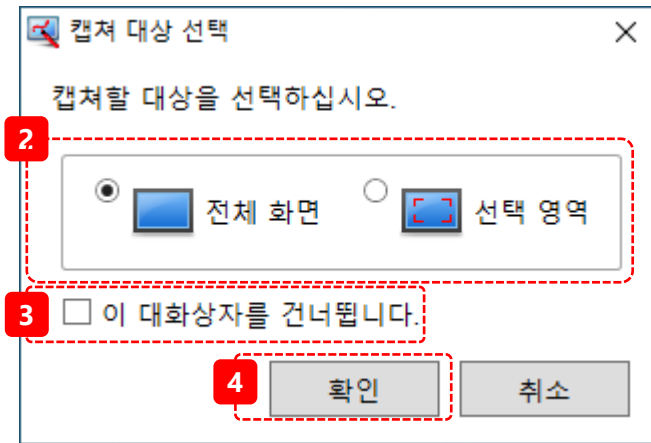
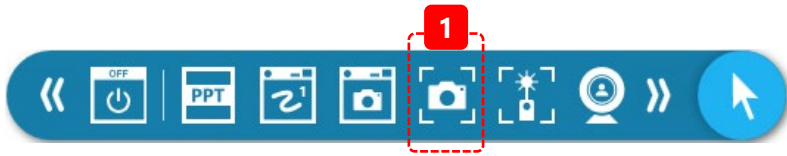
• 영역 캡처 후 판서보드(칠판)를 열 수 있습니다.

1. 확장 툴바의 [영역 캡처 후 판서보드 열기] 버튼을 클릭합니다.

2. 화면의 왼쪽 상단에 메시지 창이 뜹니다.

이미지 반전	캡처한 이미지의 색상을 반전하여 칠판에 넣기
커스텀 반전	캡처한 이미지를 지정한 색상으로 반전하여 칠판에 넣기
배경색과 일치	칠판 배경색을 캡처한 이미지의 배경색과 일치시킴
글자 강조	캡처한 이미지의 글자를 강조하여 잘 보이도록 함
스케일	캡처한 이미지를 확대하여 칠판에 넣기
왼쪽 여백 위쪽 여백	칠판의 왼쪽 상단으로부터 여백을 주어 캡처한 이미지를 넣기

3. 마우스나 터치로 영역을 캡처하여 칠판에 띄워줍니다.



• 화면 영역을 캡처 후 이미지로 저장할 수 있습니다.

1. 확장 툴바의 [화면 영역 캡처 후 이미지로 저장하기] 버튼을 클릭합니다.

2. [전체화면]을 캡처할 지 [선택 영역]을 캡처할 지 선택합니다.

3. 다음에 캡처할 때 이 대화상자를 건너뛰려면 체크합니다.

4. [확인] 버튼을 누르면 캡처되어 이미지로 저장됩니다.

5. [선택 영역]인 경우에는 화면 왼쪽 상단에 메시지 창이 뜹니다. [글자 강조]를 체크하면 캡처된 이미지 내의 글자가 선명하게 캡처됩니다.

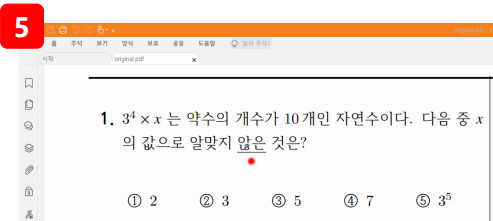
6. 캡처가 완료되면 화면 중앙 하단에 저장되었다는 메시지 창이 잠시동안 보입니다.

• 이미지 저장 위치 :

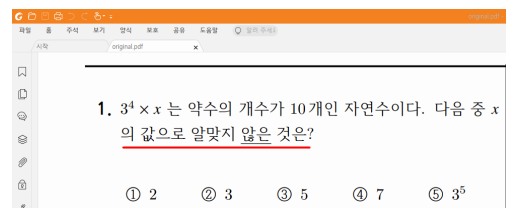
[사진/DocZoom Screen Teacher/ScreenCapture] 폴더



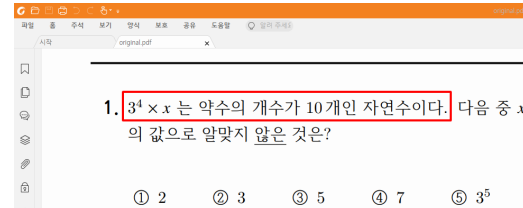
- 레이저 포인터 종료
- 레이저 포인터 색상
- 레이저 포인터 종류 (점, 직선, 사각형)



레이저 포인터 종류 : 점



레이저 포인터 종류 : 직선



레이저 포인터 종류 : 사각형

• 레이저 포인터 기능을 사용할 수 있습니다.

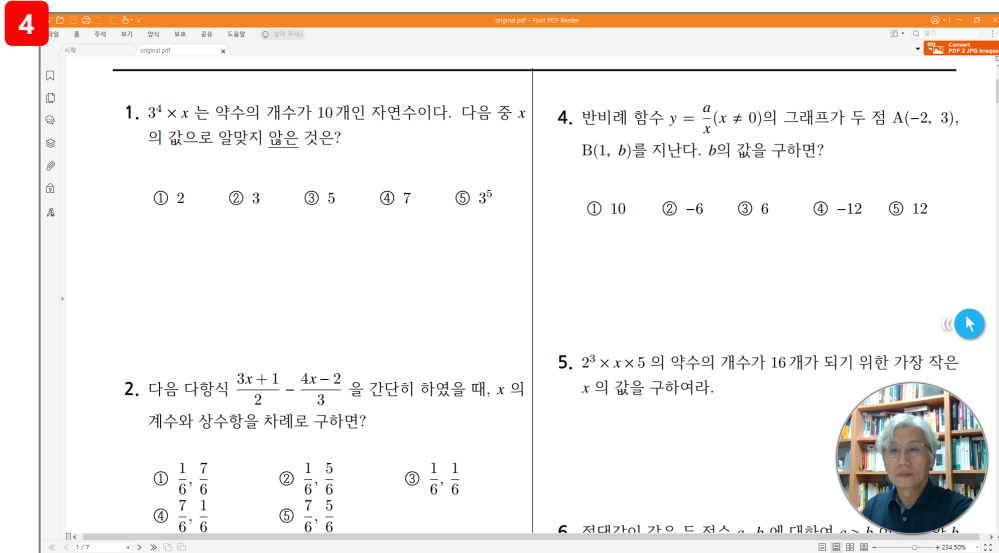
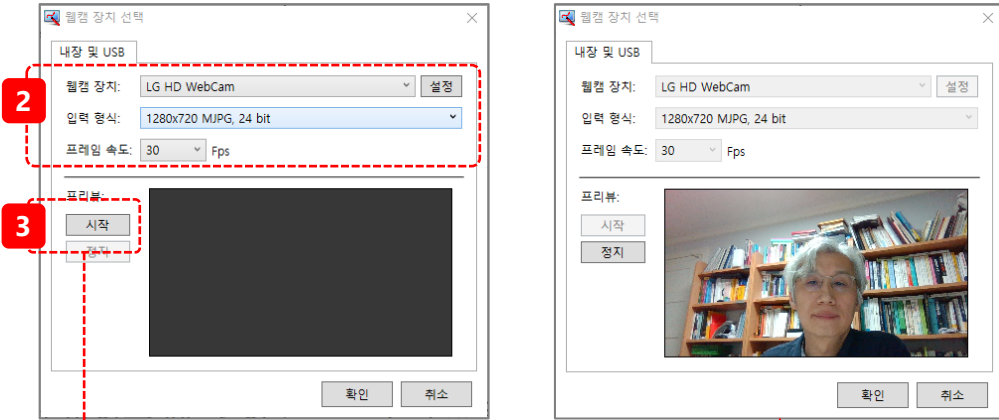
1. 확장 툴바의 [레이저 포인터] 버튼을 클릭합니다.

2. 화면 중앙 하단에 레이저 포인터 패널이 활성화됩니다.

3. [레이저 포인터 색상] 버튼을 클릭할 때마다 색상이 변경됩니다.

4. [레이저 포인터 종류] 버튼을 클릭할 때마다 점, 직선, 사각형으로 변경됩니다.

5. 레이저 포인터 종류에 따라 화면에 점, 직선, 사각형으로 표시됩니다. 점은 마우스 왼쪽 버튼을 누른 상태에서 움직여야 하며, 직선과 사각형은 마지막에 그린 것만 표시됩니다.



5

-  카메라 일시정지/재생
-  카메라 툴바 표시
-  카메라 잠금
-  카메라를 전체 화면으로
-  카메라 위치 이동
-  카메라 모양을 사각형으로
-  카메라 배경에 크로마키 효과
-  크로마키, 비디오 효과 설정
-  카메라 끄기

• 카메라를 불러와서 화면에 표시할 수 있습니다.

1. [카메라 위젯] 버튼을 클릭합니다.

2. [웹캠 장치], [입력 형식], [프레임 속도]를 선택합니다.

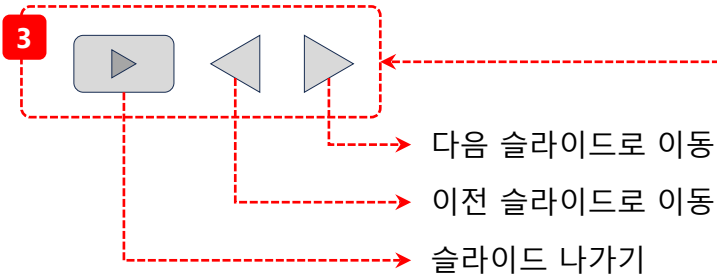
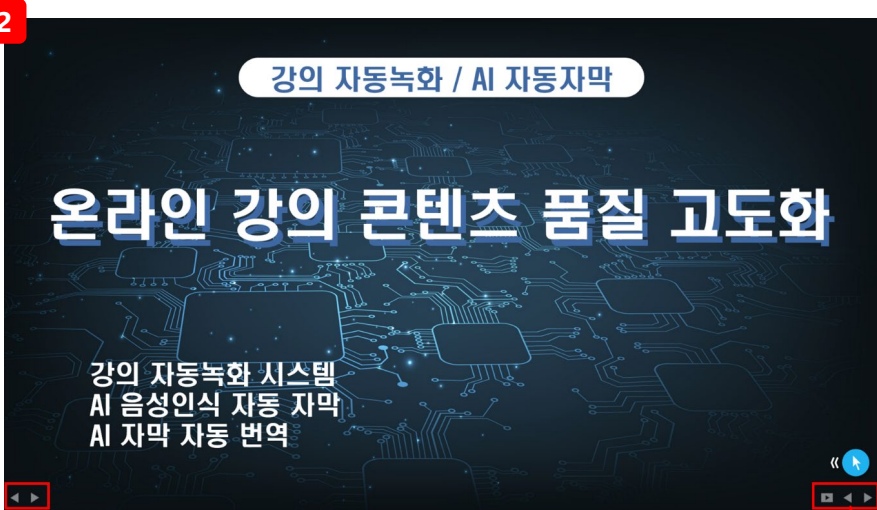
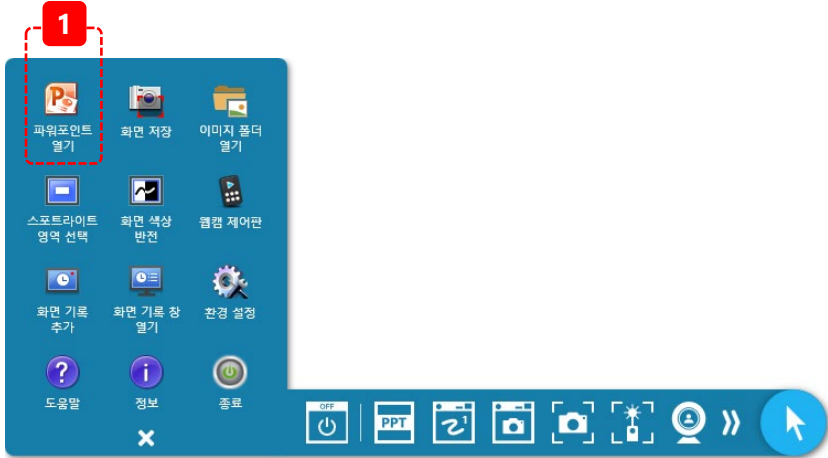
3. [시작] 버튼을 클릭하여 카메라가 작동하는지 미리 확인할 수 있습니다.

4. [확인] 버튼을 클릭하면 화면 우측 하단에 원형으로 카메라가 표시됩니다.

카메라 위에 마우스 왼쪽 버튼을 누른 상태에서 이동할 수 있습니다.

카메라 가장자리에서 마우스를 드래그하여 크기를 변경할 수 있습니다.

5. 카메라 위에서 마우스 오른쪽 버튼을 클릭하면 툴바가 활성화 됩니다.





• 파워포인트 슬라이드 문서를 불러와 발표를 하면서 판서를 할 수 있습니다.

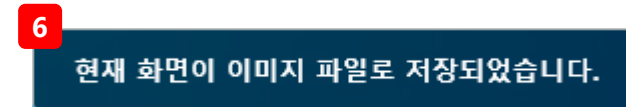
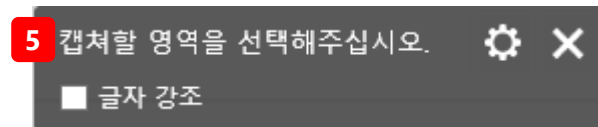
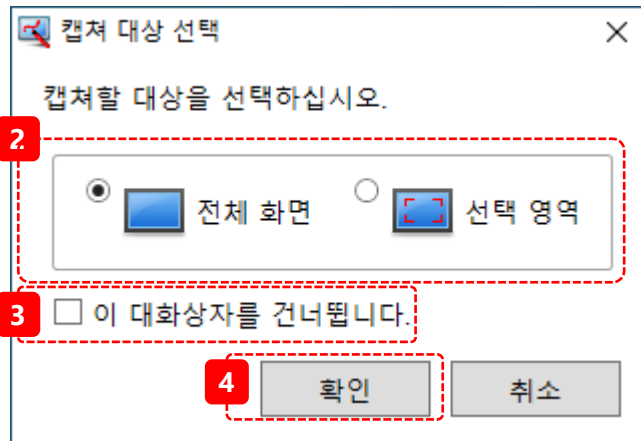
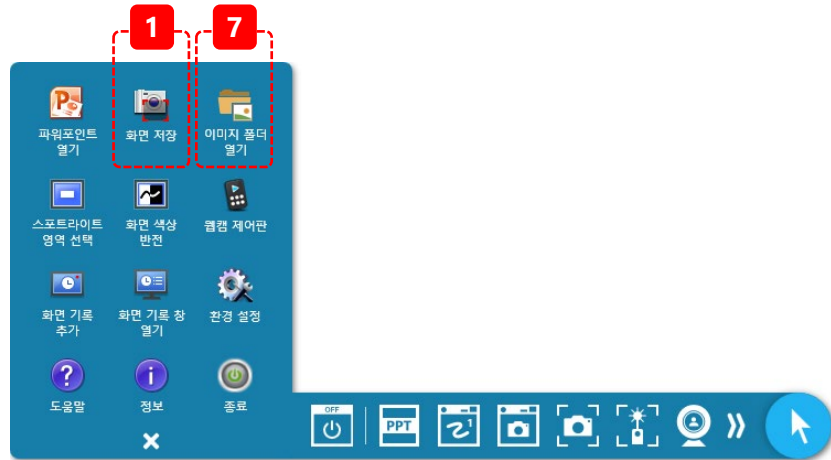
1. 확장 패널의 [파워포인트 열기] 메뉴를 클릭하고 PPT 문서를 선택합니다.

2. 자동으로 PPT가 열리면서 슬라이드쇼가 시작됩니다. 화면 왼쪽 하단과 오른쪽 하단에 전용 툴바가 나타납니다.

3. 슬라이드 이동하기 / 슬라이드 나가기 버튼을 사용할 수 있습니다.

4. [슬라이드 나가기] 버튼을 클릭하면 화면에 이 버튼이 활성화됩니다.

	PPT를 종료합니다.
	다시 PPT 슬라이드쇼로 돌아갑니다.



• 화면 영역을 캡처 후 이미지로 저장할 수 있습니다.

1. 확장 패널의 [화면 저장] 메뉴를 클릭합니다.

2. [전체화면]을 캡처할 지 [선택 영역]을 캡처할 지 선택합니다.

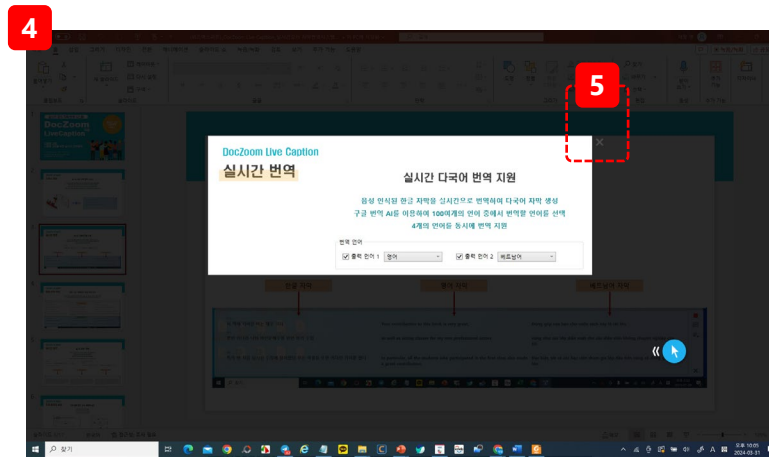
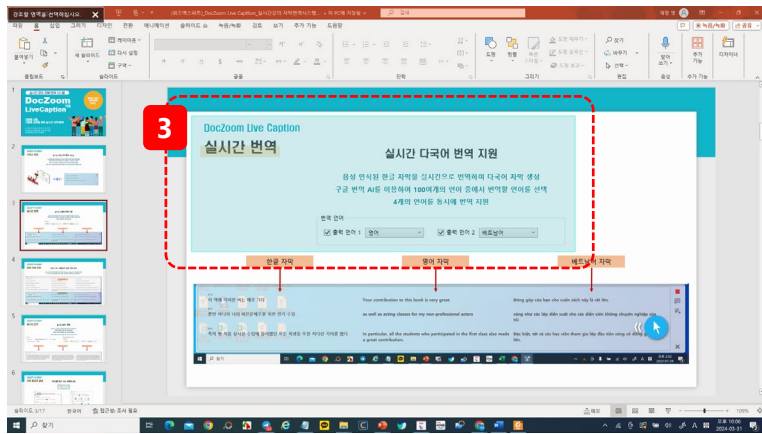
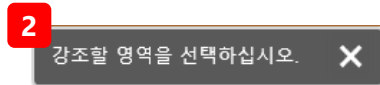
3. 다음에 캡처할 때 이 대화상자를 건너뛰려면 체크합니다.

4. [확인] 버튼을 누르면 캡처되어 이미지로 저장됩니다.

5. [선택 영역]인 경우에는 화면 왼쪽 상단에 메시지 창이 뜹니다. [글자 강조]를 체크하면 캡처된 이미지 내의 글자가 선명하게 캡처됩니다.

6. 캡처가 완료되면 화면 중앙 하단에 저장되었다는 메시지 창이 잠시동안 보입니다.

7. 캡처된 이미지를 저장하고 있는 폴더를 열어줍니다.



• 스포트라이트 영역을 선택하여 강조할 수 있습니다.

1. 확장 패널의 [스포츠라이트 영역 선택] 메뉴를 클릭합니다.

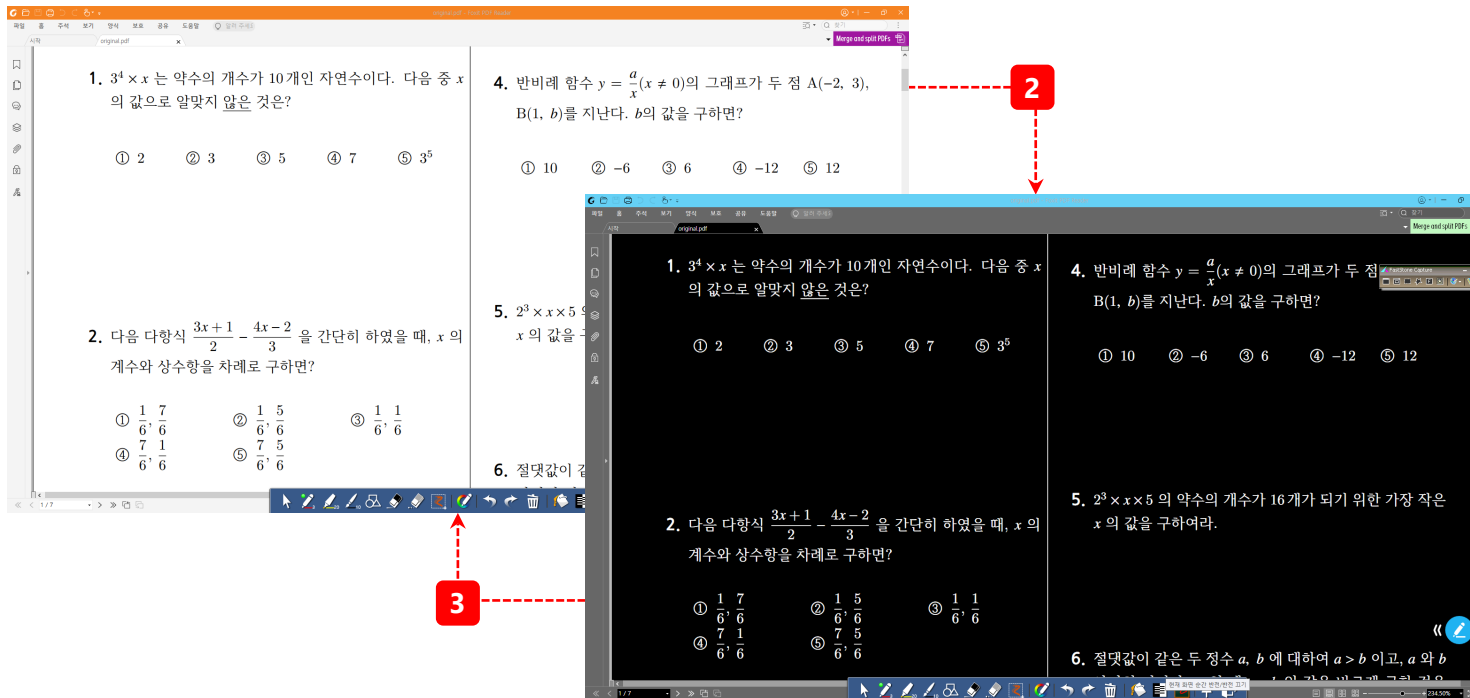
2. 왼쪽 상단에 “강조할 영역을 선택하십시오” 메시지가 활성화됩니다.

3. 스포트라이트 영역을 지정합니다.

4. 지정한 영역만 밝게 처리하고 나머지 영역을 어둡게 처리해줍니다.

스포츠라이트 영역을 마우스로 드래그하여 이동할 수 있으며, 오른쪽 하단을 드래그하여 크기를 변경할 수 있습니다.

5. 지정한 영역만 밝게 처리하고 나머지 영역을 어둡게 처리해줍니다.

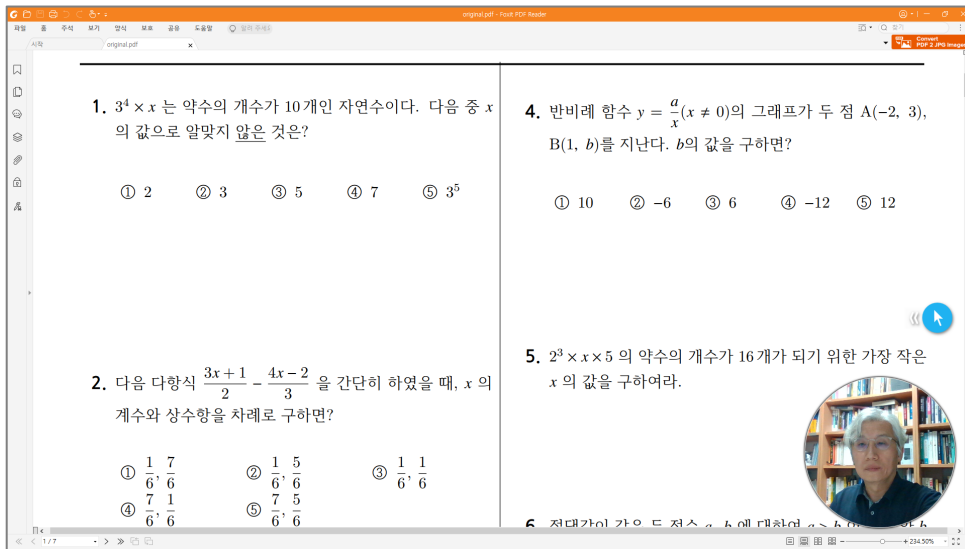
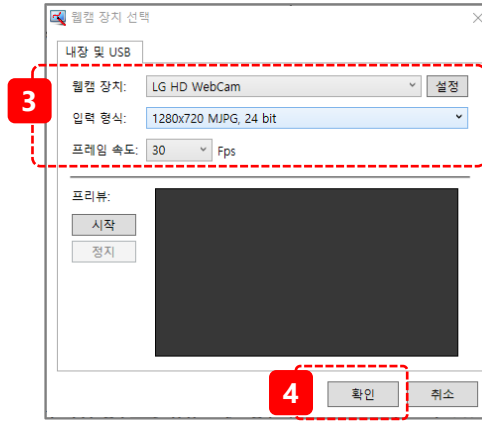


• 화면 색상을 반전시킬 수 있습니다.

1. 확장 패널의 [화면 색상 반전] 메뉴를 클릭합니다.

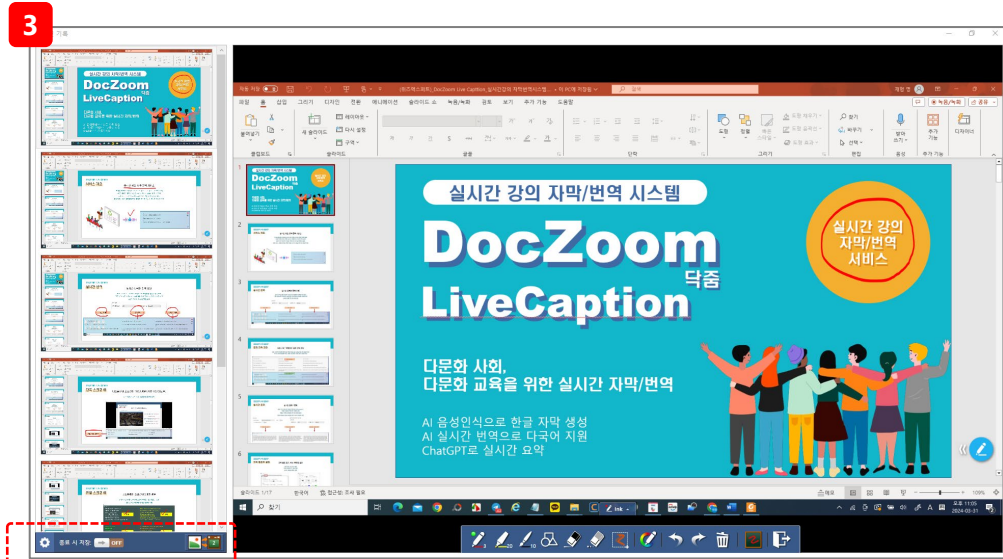
2. 윈도우 화면의 색상을 반전시켜줍니다.

3. 반전시킨 상태에서 다시 클릭하면 반전을 해제하고 원래 화면으로 돌아옵니다.



• 웹캠 제어판에서 카메라를 추가하여 카메라 위치/크기 등을 제어할 수 있습니다.

1. 확장 패널의 [웹캠 제어판] 메뉴를 클릭합니다.
2. 웹캠 제어판에서 [카메라 추가] 버튼을 클릭합니다.
3. [웹캠 장치]를 선택합니다.
4. [확인] 버튼을 클릭합니다.
5. 화면 우측 하단에 원형으로 카메라가 표시되고 [웹캠 제어판]에도 추가됩니다.
 [웹캠 제어판]에서 아래 명령어로 카메라를 제어합니다.
 - 카메라 추가 (다중 추가 지원)
 - 카메라 제거
 - 카메라를 선택하여 최대화 / 보통 크기 / 숨기기
 - 화면에 모두 채우기
 - 화면 하단에 배치하기
 - 모두 숨기기



• 현재 화면 그대로 이미지로 저장할 수 있습니다.

1. 확장 패널의 [화면 기록 추가] 메뉴를 클릭하면 판서 포함해서 현재 화면을 이미지로 저장해줍니다.

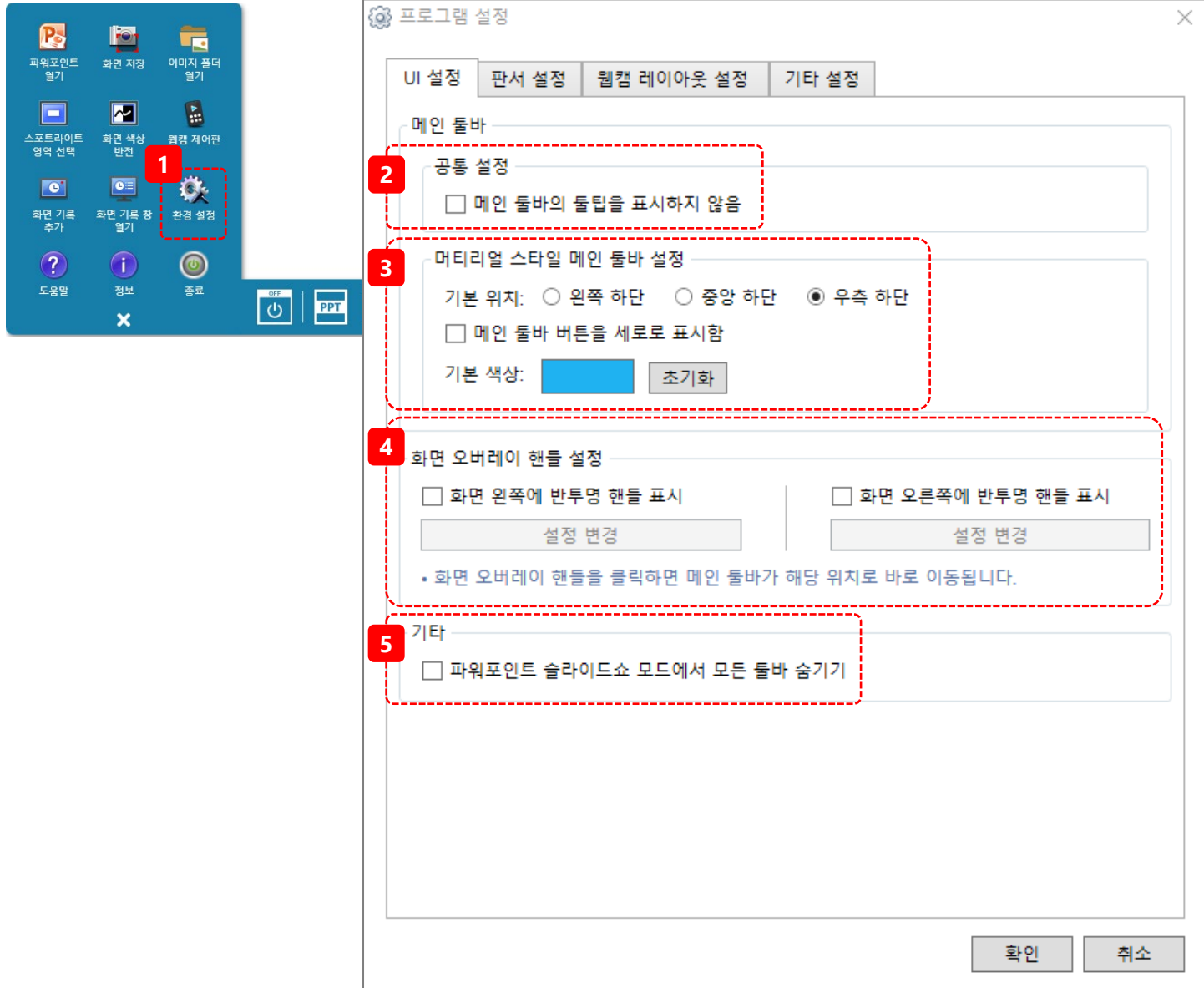
2. 확장 패널의 [화면 기록 창 열기] 메뉴를 클릭하면 기록된 모든 화면 기록을 보여줍니다.

3. [화면 기록 창]에서 저장된 이미지들을 보면서 다시 설명을 할 수 있습니다.

4. [종료 시 저장] 값이 OFF로 되어 있으면 닥Zoom 스크린티처를 종료할 때 화면 기록 내용은 모두 삭제합니다.

5. 화면 기록을 저장하려면 [종료 시 저장] 값을 ON으로 변경합니다.

6. 화면 기록된 이미지를 모두 판서보드(칠판)로 보낼 수 있습니다.



• 환경 설정에서 UI 설정을 할 수 있습니다.

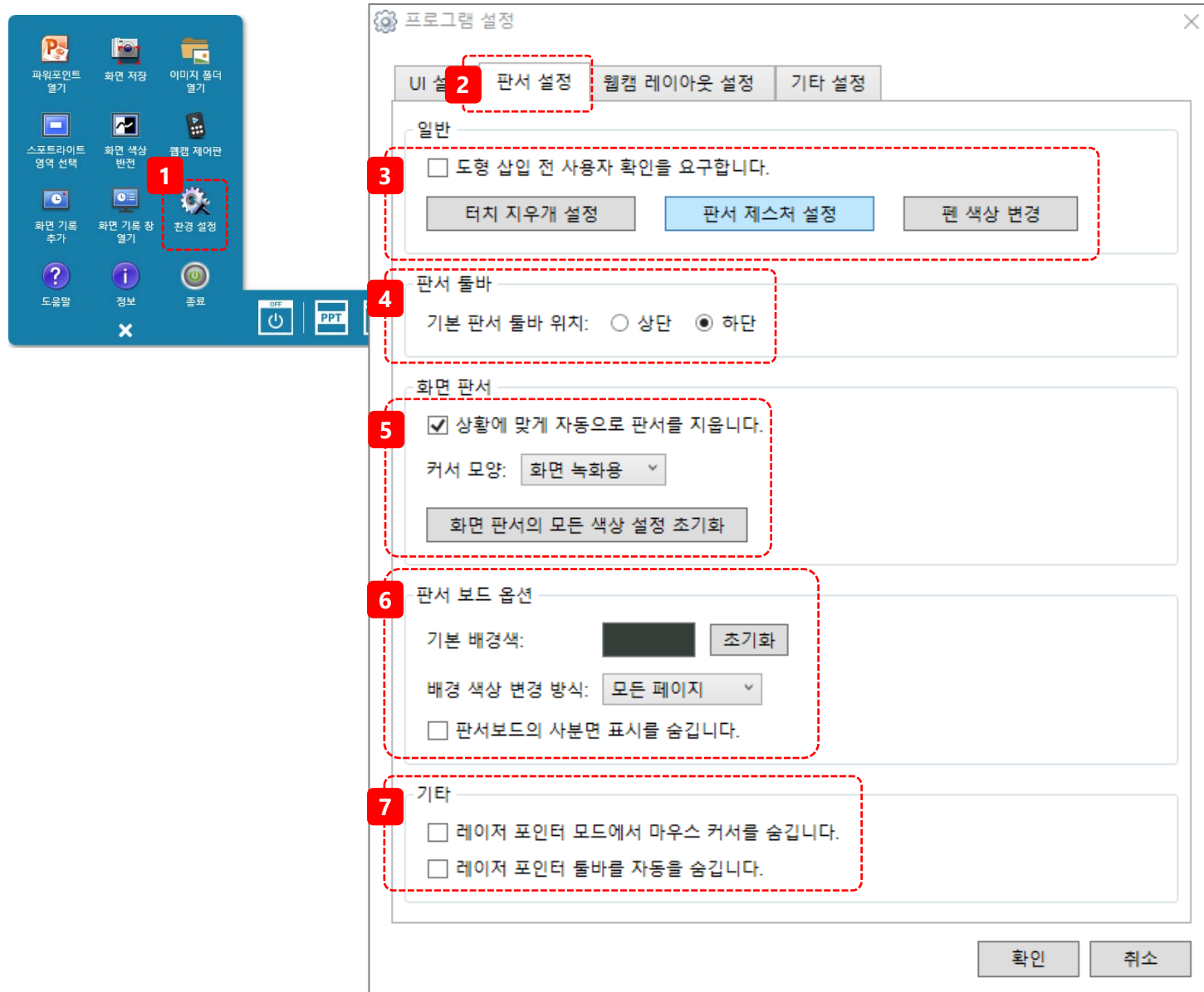
1. 확장 패널의 [환경 설정] 메뉴를 클릭합니다.

2. 메인 툴바의 툴팁 표시 여부를 설정합니다.

3. 메인 툴바의 [기본 위치], [기본 색상]을 설정합니다. 메인 툴바 버튼을 세로로 표시할 수 있습니다.

4. 전자칠판용 화면 오버레이 핸들 설정입니다. 왼쪽, 오른쪽 각각 설정이 가능합니다.

5. 파워포인트 슬라이드쇼 모드에서 모든 툴바를 숨길 수 있습니다.



• 환경 설정에서 판서 설정을 할 수 있습니다.

1. 확장 패널의 [환경 설정] 메뉴를 클릭합니다.

2. [판서 설정] 탭으로 이동합니다.

3. 도형 삽입 전 사용자 확인을 요구할 지 설정합니다.
터치 지우개 설정, 판서 제스처 설정, 펜 색상 변경을 설정할 수 있습니다.

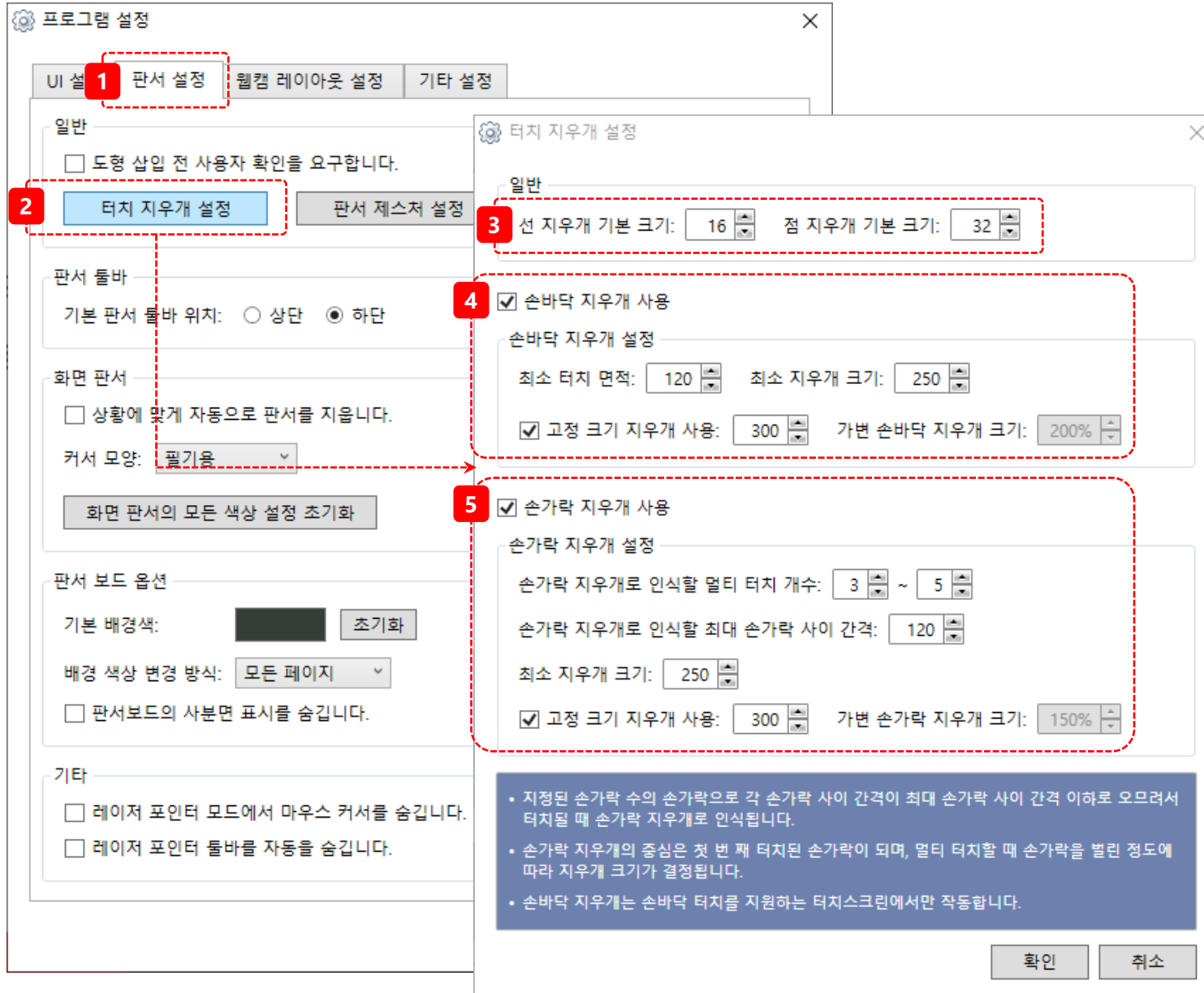
4. 판서 툴바 위치를 지정할 수 있습니다.

5. [상황에 맞게 자동으로 판서를 지웁니다]가 체크되어 있으면 판서모드에서 윈도우모드로 전환하면 모든 판서를 지웁니다.

[커서 모양]은 [화면녹화용]에서는 펜 모양으로, [필기용]에서는 점 모양으로 표시됩니다.

6. 판서보드의 기본색을 지정할 수 있으며, 초기화 버튼을 클릭하여 언제든지 초기화할 수 있습니다.
배경 색상을 판서보드의 모든 페이지에 적용할 수 있습니다.

7. 레이저 포인터 모드에서 마우스 커서 숨김을 설정합니다.
레이저 포인터 툴바의 자동 숨김을 설정합니다.



• 터치 지우개 속성을 설정할 수 있습니다.

1. [판서 설정] 탭으로 이동합니다.

2. [터치 지우개 설정] 버튼을 클릭합니다.

3. [선 지우개], [점 지우개]의 기본 크기를 설정할 수 있습니다.

4. 전자칠판에 터치한 손바닥의 면적이 일정 크기 이상이면 지우개로 작동하도록 할 수 있습니다. 여기에서 최소 터치 면적, 최소 지우개 크기, 고정 크기 지우개를 사용할 지 가변 손바닥 지우개의 크기를 설정할 수 있습니다.

5. 전자칠판에 터치한 손가락 개수에 따라서 지우개로 작동하도록 할 수 있습니다.



• 터치 제스처 속성을 설정할 수 있습니다.

1. [판서 설정] 탭으로 이동합니다.

2. [판서 제스처 설정] 버튼을 클릭합니다.

3. [멀티터치 제스처 사용]이 체크되어 있어야 합니다.

[멀티터치 제스처 인식 신뢰도]는 강함/중간/낮음 중에서 선택할 수 있습니다. [강함]으로 선택하면 좀 더 정확하게 제스처를 해야만 명령을 수행할 수 있습니다. 보통 [중간]으로 선택하는 것이 좋습니다.

[도형 삽입 전 확인] 여부를 설정할 수 있으며, 더블클릭 제스처 사용 여부를 설정할 수 있습니다.

4. 2핑거 멀티터치 제스처 명령어입니다. 2핑거 멀티터치 제스처에 나만의 명령어를 설정할 수 있습니다.



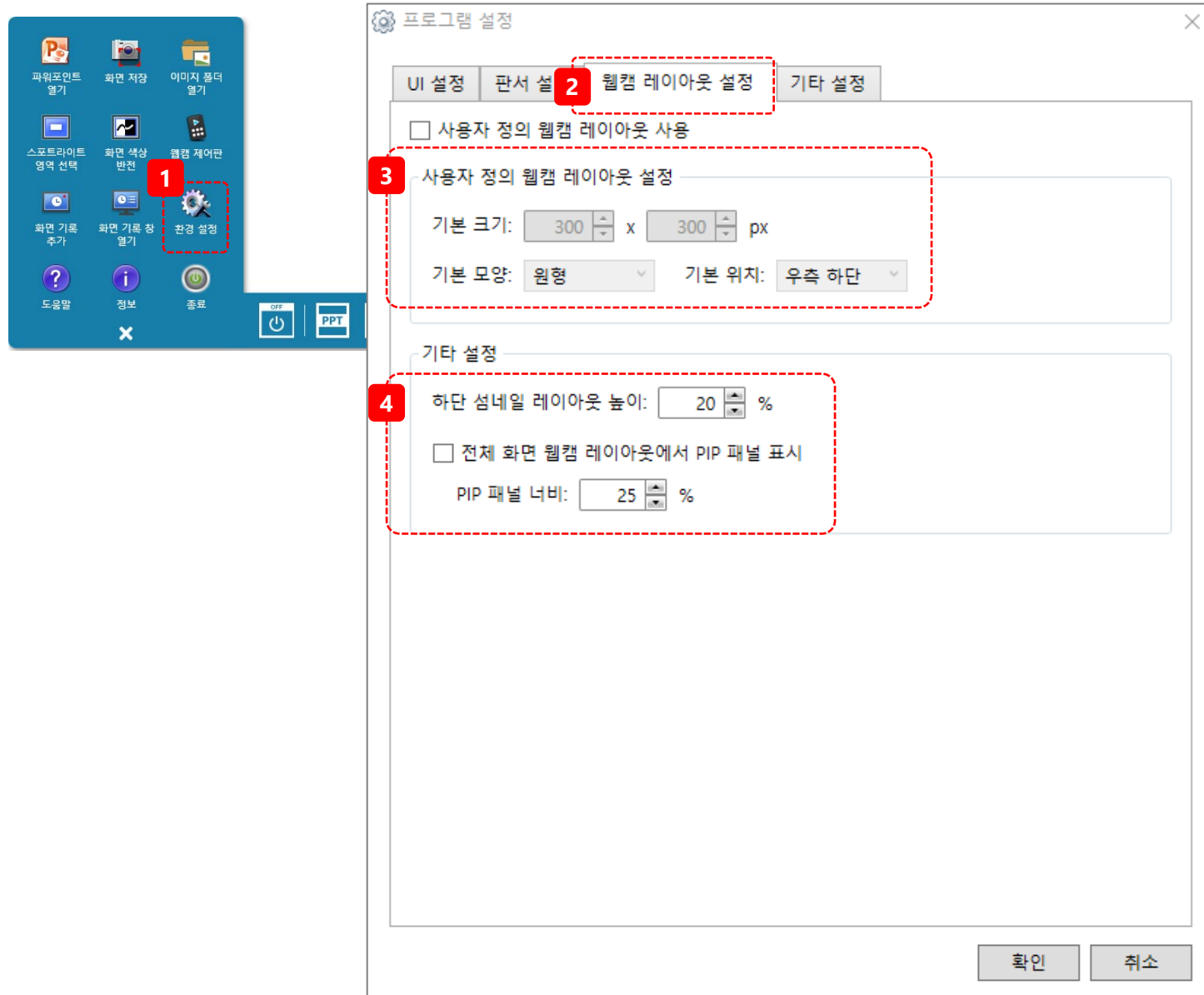
• 사용자 정의로 펜 색상을 설정할 수 있습니다.

1. [판서 설정] 탭으로 이동합니다.

2. [펜 색상 변경] 버튼을 클릭합니다.

3. [화면 판서] 모드에서 사용할 펜 색상을 지정할 수 있습니다.

4. [판서 보드] 에서 사용할 펜 색상을 지정할 수 있습니다.



- 환경 설정에서 웹캠 레이아웃을 설정을 할 수 있습니다.
1. 확장 패널의 [환경 설정] 메뉴를 클릭합니다.
 2. [웹캠 레이아웃 설정] 탭으로 이동합니다.
 3. 웹캠의 기본 크기를 픽셀 단위로 설정할 수 있습니다. 웹캠의 기본 모양은 원형/사각형에서 선택할 수 있습니다. 웹캠의 기본 위치는 우측하단/좌측하단에서 선택할 수 있습니다.
 4. [웹캠 제어판]에서 카메라를 하단에 배치할 때 썸네일 레이아웃 높이를 지정할 수 있습니다. 웹캠을 전체화면으로 할 때 화면을 PIP 패널로 표시할 수 있으며, PIP 패널의 너비를 지정할 수 있습니다.



• 환경 설정에서 기타 설정을 할 수 있습니다.

1. 확장 패널의 [환경 설정] 메뉴를 클릭합니다.
2. [기타 설정] 탭으로 이동합니다.
3. 화면 기록 캡처 방식을 [빠른 캡처], [일반 캡처]에서 선택할 수 있습니다. [일반 캡처]에서는 툴바가 포함되지 않도록 화면 기록을 추가합니다.
4. PPT 실행모드는 [기본], [커맨드라인], [파일 연결]에서 선택할 수 있습니다. [기본]으로 PPT가 슬라이드쇼로 실행되지 않는 PC에서는 [커맨드라인]으로 설정합니다. [파일 연결]로 설정하면 PPT 프로그램만 실행되고 자동으로 슬라이드쇼로 표시되지는 않습니다.
5. 화면 캡처 시 캡처 대상 선택 화면을 항상 물어볼 수 있습니다.
6. 핫키가 다른 프로그램과 충돌되는 경우에는 핫키 사용을 비활성화하고 프로그램을 재시작합니다. 하드웨어 가속 설정을 할 수 있으며, 프로그램 종료 시 확인하도록 설정할 수 있습니다.
7. 이제이 닥썬 스크린티처를 모든 모니터에 실행할 지 지정한 모니터에만 실행할 지 설정할 수 있습니다.

본 최종 사용자 사용권 계약서(이하 "사용권 계약서")를 자세히 읽으시기 바랍니다. 사용권 계약의 내용에 동의하지 않으면 소프트웨어를 설치하거나 사용하지 마시기 바랍니다.

1. 일반

본 사용권 계약서는 소프트웨어에 대하여 귀하와 소프트웨어 공급사 (이하 "회사") 사이에 체결되는 계약입니다. 소프트웨어에는 귀하가 회사로부터 제품 구입시 제공받는 컴퓨터 소프트웨어 (온라인 및 전자문서 포함) 및 관련 매체와 유인물이 모두 포함되며, 이외에도 회사가 정기적, 비정기적으로 귀하에게 제공하는 온라인 문서나 전자 문서, 파일, 업데이트와 추가 구성 요소 및 인터넷 기반의 서비스 구성 요소에 적용됩니다. 회사는 소프트웨어의 사용을 통해 귀하에게 제공되거나 귀하가 사용할 수 있는 인터넷 기반 서비스의 제공을 중단할 수 있는 권리를 가집니다.

2. 사용권의 허여

회사는 귀하에게 본 사용권 계약서의 모든 내용을 준수하는 조건으로 다음과 같은 권리를 허여합니다.

- 1) 한 번 구입한 소프트웨어 사용권을 타인에게 임의로 양도하거나 재 판매할 수 없습니다.
- 2) 회사에서는 소프트웨어의 무단 사용을 방지하기 위해 설치 시에 의무적으로 정품인증을 수행하도록 하고 있습니다. 설치과정에서 설명되는 방법으로 소프트웨어의 정품인증을 수행하지 않으면 소프트웨어를 사용할 수 없거나, 일부 기능이 제한되거나, 일정 기간만 사용이 가능할 수 있습니다. 회사는 정품인증 과정에서 귀하와 귀하의 컴퓨터에 관한 정보를 수집할 수 있습니다. 회사는 이 정보를 소프트웨어의 지적재산권 보호 및 업그레이드 등의 유지보수를 위한 범위 내에서만 사용하며, 귀하의 동의 없이 이를 제 3자에게 제공하거나 누설하지 않습니다.

3. 지적재산권

- 1) 소프트웨어(소프트웨어 제품에 포함되는 모든 화상, 사진, 애니메이션, 비디오, 오디오, 음악, 텍스트 및 보조프로그램 포함)에 대한 지적재산권을 비롯한 일체의 권리는 본 사용권 계약서에서 명시적으로 귀하에게 양도하거나 사용을 허락한 것을 제외하고는 모두 회사 또는 그 공급자가 보유하고 있습니다.

- 2) 귀하는 소프트웨어를 리버스 엔지니어링, 디컴파일링 또는 디어셈블링 할 수 없습니다. 또한 본 계약에서 명시적으로 허용하고 있는 경우를 제외하고는 소프트웨어 제품의 전부 또는 일부를 사용, 복사, 번역, 배포, 전송, 출판, 판매, 변경, 수정, 확장, 기타 2차 저작물의 작성, 대여, 양도, 질권설정 기타 담보설정 할 수 없습니다. 귀하는 회사가 저작권의 보호를 위하여 소프트웨어에 설치한 기술적 보호장치를 훼손하거나 변형시켜서는 안 됩니다.
- 3) 소프트웨어로 생성한 결과물과 관련된 모든 법적 책임은 소프트웨어를 구입한 개인에게 있습니다.

4. 업그레이드, 업데이트 등

회사가 소프트웨어제품을 업데이트하거나 업그레이드 등을 해 주는 경우, 업그레이드가 완료되면 업그레이드의 기반이 된 소프트웨어의 전부나 일부를 더 이상 사용하지 못할 수도 있습니다. 업그레이드된 소프트웨어는 본 사용권 계약의 조항에 따라서만 사용할 수 있습니다.

5. 보증의 내용 및 한계

- 1) 회사는 귀하가 소프트웨어를 구매한 날로부터 180일(이하 "보증기간") 동안 소프트웨어 제품이 동봉한 제품 설명서대로 작동할 것임을 보증합니다. 그러나, 회사는 소프트웨어 제품이 귀하가 목적하는 특정한 사업을 수행하는데 또는 귀하가 목적하는 특정한 상품으로서 적합할 것이라는 점에 대해서는 묵시적이든 명시적이든 보증하지 않습니다.
- 2) 회사는 회사의 잘못으로 인해 보증기간 내에 소프트웨어 제품에 하자가 발생할 경우 소프트웨어를 업그레이드 하거나 교체하여 드립니다. 단, 회사의 책임이 아닌 경우나, 천재지변, 사고 등 불가항력적인 사유로 인하여 발생한 하자의 경우에 회사는 보증책임을 지지 않습니다.
- 3) 회사는 소프트웨어의 사용 또는 사용불능으로 인해 귀하에게 발생할 수 있는 손해에 대해서 책임을 지지 않습니다. 단, 회사의 명백한 중과실로 인하여 귀하에게 손해가 발생하는 경우, 그에 대해 회사가 귀하로부터 지급받은 금액의 범위 내에서 배상책임을 집니다.

이 사용권 계약서는 대한민국 법률에 의해 규율됩니다.